
Belajar Komputer Tutorial Membuat Aplikasi Android Untuk

Right here, we have countless ebook **Belajar Komputer Tutorial Membuat Aplikasi Android Untuk** and collections to check out. We additionally find the money for variant types and moreover type of the books to browse. The okay book, fiction, history, novel, scientific research, as capably as various new sorts of books are readily welcoming here.

As this Belajar Komputer Tutorial Membuat Aplikasi Android Untuk, it ends in the works beast one of the favored ebook Belajar Komputer Tutorial Membuat Aplikasi Android Untuk collections that we have. This is why you remain in the best website to look the amazing book to have.

*Belajar Komputer
Tutorial Membuat
Aplikasi Android Untuk*

2020-02-16

JOVANY CASSANDRA

PANDUAN PRAKTIS BELAJAR KOMPUTER
(EDISI REVISI) Elex Media Komputindo

"Buku ini merupakan sebuah tutorial belajar komputer bagi mereka yang ingin cepat mahir menggunakan komputer, baik untuk keperluan kantor, organisasi, maupun untuk aktivitas pribadi. Materi yang dibahas meliputi pengenalan komputer dasar, tata cara pengoperasian komputer, hingga bagaimana membuat berbagai bentuk dokumen, melakukan kalkulasi, dan mengatur setting komputer. Pendekatan yang digunakan yakni tutorial praktis, berlatih menggunakan perangkat komputer (learning by doing) dengan software yang paling banyak dijumpai. Dengan demikian seseorang yang belum pernah menggunakan komputer sekalipun bisa melakukannya dengan mengikuti petunjuk dalam buku ini. Pembahasan juga dibuat selengkap

mungkin mencakup berbagai fasilitas dan fitur program populer, termasuk pengelolaan file dan setting Windows. Bagi mereka yang sudah menggunakan komputer, buku ini memberikan banyak sekali tip dan trik dalam menyelesaikan pekerjaan secara efektif dan efisien. Pada cetakan kali ini telah ditambahkan juga pembahasan tentang internet, mulai dari cara membuat koneksi, cara browsing, searching, email, chatting, YM, hingga Facebook. Buku ini cocok digunakan sebagai modul kursus komputer, materi kuliah Diploma Kesekretarisan, pedoman belajar mandiri, bahkan sebagai pemacu belajar siswa SMP dan SMA."
Student Guide Series : Microsoft Office Access 2007 Cv. Cahaya Arsh Publisher & Printing

""Blackberry masih tetap menjadi smartphone paling berjaya di Indonesia. Dengan dukungan aplikasi-aplikasi canggih dan keren seperti Whatsapp dan Kakao Talk serta Google Talk, Anda bisa ber-social media dengan menggunakan Blackberry. Bahkan, Anda pun bisa ber-Twitter-an langsung menggunakan smartphone ini. Anda suka mengelola bisnis? Jangan khawatir. Ada Documents to Go atau Blackberry Protect yang akan melindungi smartphone Anda dari tindak kriminalitas. Anda juga bisa menjelajah dunia maya dengan memanfaatkan Browser. Apabila Anda memiliki Blackberry OS 7, maka bisa dipastikan kamera digital yang tertanam di dalam perangkat ini dapat memotret hingga ketajaman 5 megapixels. Dengan menggunakan aplikasi Photo Studio,

perangkat Blackberry ini bahkan sudah bisa dijadikan perangkat fotografi digital yang mempesona. Anda bisa memberi efek pada sebuah foto, mewarnai ulang, serta membuat bingkai-bingkai cantik. Ingin mem-posting foto sekaligus ber-social media? Gampang. Pakai saja PicMix. Buku ini membahas aplikasi-aplikasi gratis yang dapat Anda manfaatkan untuk menambah kecanggihan perangkat Blackberry yang Anda miliki. Dengan begitu, Anda bisa berbisnis, memotret foto, serta menjalankan hobi sehari-hari dengan menggunakan aplikasi-aplikasi tersebut. Jika Anda sudah membeli Blackberry, bacalah buku ini untuk mengoptimalkan fungsi serta kecanggihan smartphone tersebut.""

Belajar Pemrograman dan Hacking

Menggunakan Python Yayasan Kita Menulis

Buku ini membahas tentang pengertian media pembelajaran MI/SD, teknik memilih dan mengembangkan media pembelajaran, teknik menyusun rencana penggunaan media pembelajaran, teknik membuat dan menilai infografis pendidikan, komik pendidikan, video pembelajaran, media pembelajaran interaktif, aplikasi android, serta cara menggunakan Blog, Youtube, Google Slides, Google Formulir, Google Classroom, Edmodo, dan Moodle di dalam proses pembelajaran. Materi buku ini ditulis menggunakan narasi yang sistematis, gambar ilustrasi yang tepat, tugas yang aplikatif, dan kode QR yang bisa dipindai untuk membuka halaman video tutorial dan kuis online. Selain itu,

buku ini juga disertai dengan rencana pembelajaran semester berbasis model e-project based learning, yaitu model pembelajaran yang berorientasi pada pembuatan media pembelajaran yang berkualitas baik secara bertahap dan berkelanjutan dengan bantuan media pembelajaran digital.

Panduan Belajar Komputer untuk Semua Orang European Alliance for Innovation Kecanggihan teknologi komputer banyak memberikan inspirasi untuk membuat inovasi-inovasi sensasional. Contohnya MIT yang mengembangkan perangkat lunak komputer agar dapat mengidentifikasi dan membedakan senyum nyata dengan senyum frustrasi. Usaha mikro, kecil dan menengah (UMKM) melalui teknologi e-commerce sangat mendukung perkembangan

jaringan Internet termasuk infrastruktur, layanan dan perangkat lunak komputer yang dapat memajukan pengembangan infrastruktur digital nasional. Penyebab yang menjadikan perkembangan Internet tidak optimal ialah kecepatan rata-rata akses Internet yang tergolong rendah. Perbandingan kecepatan rata-rata Internet di Indonesia dengan negara-negara tetangga antara lain: Indonesia: 1.2 Mbps, Singapura: 5.1 Mbps, Malaysia: 2.2 Mbps, Korea Selatan: 15.7 Mbps, Jepang: 10.9 Mbps dan Hong Kong: 9.3 Mbps. Konsumen sering merasa tidak aman melakukan transaksi e-commerce karena adanya kesenjangan peraturan, tidak ada yurisdiksi lintas batas dan adanya kejahatan dunia maya (cyber crime) yang sulit dihindari. Berbagai

kecanggihan dan trend teknologi yang juga mendukung perkembangan teknologi komputer dapat dijadikan motivasi untuk mencoba berbagai penggunaan perangkat lunak guna mempermudah aktivitas. Forum di Internet yang menawarkan tentang ruang diskusi politik, teknologi dan permainan dapat menjadi media untuk menambah teman, menambah wawasan sekaligus menjadikan Anda lebih kritis terhadap suatu topik. Setelah membaca buku ini menjadikan pembaca lebih mengetahui berbagai teknologi perangkat lunak, perangkat keras dan jaringan komputer sehingga dapat memberikan inspirasi untuk membuat suatu inovasi baru. Penggunaan komputer meluas di berbagai bidang seperti pendidikan, kantor, bisnis dan

rumah. Komputer digunakan sebagai alat bantu untuk menyimpan, mengolah dan melihat suatu data dan informasi. Ketika menggunakan komputer upayakan untuk tetap memperhatikan aspek keselamatan, kesehatan, etika, moral dan hukum yang berlaku agar teknologi canggih tersebut tidak berbalik menjadikan Anda mengalami kerugian besar.

BUKU TUTORIAL SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN KINERJA DOSEN MENGGUNAKAN METODE 360 DEGREE FEEDBACK Elex Media Komputindo
Apakah Anda ingin mempelajari komputer benar-benar dari nol? Jika ya, maka buku ini dapat membantu Anda. Buku ini mengupas dunia komputer secara ringkas, tepat, dan jelas. Pembahasan buku ini meliputi: □

Pengenalan hardware dan software □ MS Windows 8 □ MS Word 2010 □ MS Excel 2010 □ MS Powerpoint 2010 □ Adobe Photoshop □ CorelDraw □ Firefox □ Google □ Email □ Download (film, gambar, dan lain sebagainya) Setelah membaca buku ini, diharapkan Anda bisa mengembangkan ilmu komputer secara cepat dan tepat.

36 Jam Belajar Komputer Microsoft Excel 2016 Beginner, Intermediate, dan Advanced Elex Media Komputindo
Dalam buku ini, penulis menyajikan sepuluh pokok bahasan mulai dari Bab I media pembel- ajaran: pengertian, karakteristik, dan urgensinya, teknologi pembelajaran: pengertian, sejarah, dan perbedaan istilah, perspektif belajar, dan strategi pembelajaran, model-model pengembangan media dan teknologi

pembelajaran, belajar melalui bahan cetak, belajar melalui bahan visual, integrasi ICT dalam pembelajaran, integrasi social media dalam pembelajaran, pembelajaran blended: pemaduan sumber belajar tradisional dan online, dan pembelajaran jarak jauh berbasis TIK. Buku Persembahan Penerbit PrenadaMediaGroup

KEBIPAAN 2019 CV. Kreatif Industri Nusantara

We are delighted to introduce the proceedings of the 2nd Konferensi BIPA Tahunan (Ke-BIPA-an) conducted by Postgraduate Program of Javanese Literature and Language Education in collaboration with Association of Indonesian Language and Literature Lecturers (Asosiasi Dosen Bahasa dan Sastra Indonesia/ADOBSI). The technical

program of the 2nd KEBIPAAN 2020 consisted of 56 articles. The scopes of the conference were Indonesian language for foreign speaker's needs, curriculum development, learning strategies, evaluations, contribution of language, literature, and cultural. Aside from the high quality technical paper presentations, the technical program also featured three keynote speakers as invited talk and technical workshops. The five keynote speakers were Liliana Muliastuti, Petra Adamkove, Muhammad Rohmadi, Ku Ares Tawandorloh, and Kundharu Saddhono. The 2nd KEBIPAAN 2019 workshop aimed to address the new dimension of analyzed Indonesian language for foreign speakers needs, curriculum development, learning strategies, evaluations, contribution of

language, literature, and cultural in the critical thinking through academic writing methodologies and approaches. Moreover, the workshop aimed to gain insights key challenges, understanding, and design criteria of employing technologies to improve cultural services and applications. Coordination with the steering chairs was the key for the success of the workshop. We sincerely appreciate their constant support and guidance. It was also a great pleasure to work with such excellent committee for the hard work in organizing and supporting the conference. In particular, the Technical Program Committee have completed the peer-review process of technical papers and made a high-quality technical program. We are also grateful to all team for the hard and

smart work in supporting the event and to all authors who submitted their papers in the 2nd KEBIPAAN 2019 and conference. We strongly believe that 2nd KEBIPAAN 2019 conference provides a good forum for all researcher, developers, lecturers, teachers, students, and practitioners to discuss all science and technology aspects that are relevant to culture, environment, education, science, and technology issues. We also expect that the future Kebipaان conferences will be successful event as indicated by the contributions presented in this volume.

Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Berbagai Aspek Kehidupan Masyarakat Media Sains Indonesia

Microsoft Office Home & Business 2016 yang akan dibahas dalam buku ini

merupakan perpaduan dari beberapa program aplikasi andal, di antaranya Word 2016 sebagai program aplikasi pengolah kata (word processor), Excel 2016 sebagai program aplikasi lembar kerja (spreadsheet), PowerPoint 2016 sebagai program aplikasi presentasi (presentations), Outlook 2016 sebagai program aplikasi untuk mengelola pesan e-mail, informasi pribadi (personal information manager), dan OneNote 2016 sebagai program aplikasi untuk menyimpan dan mencatat berbagai ide, sketsa rencana, brainstorming strategi bisnis, catatan rapat atau kuliah, dan mengompilasi berbagai potongan informasi dalam bentuk digital notebook. Buku 36 Jam Belajar Komputer Microsoft Office Home & Business 2016 ini dibuat agar Anda dapat mempelajari,

memahami, dan mencoba penggunaan program-program aplikasi yang tergabung dalam Office Home & Business 2016 secara cepat dan mudah sesuai dengan kebutuhan. Setelah mempelajari buku ini, Anda diharapkan dapat: - Mengetahui dan dapat menggunakan perintah dasar Microsoft Office Home & Business 2016 - Menggunakan Word 2016, yang mencakup mengatur format teks, format paragraf, mengatur tampilan dokumen, mengatur format halaman, mencetak dokumen, menempatkan tabel, footnote, dan komentar. - Menggunakan Excel 2016, yang mencakup mengolah data, menata tampilan lembar kerja, menggunakan rumus dan fungsi, mencetak, membuat grafik, memfilter data, dan membuat PivotTable. -

Menggunakan PowerPoint 2016 yang mencakup membuat dan menata presentasi, menempatkan objek dan menjalankannya. - Menempatkan berbagai objek, seperti WordArt, hyperlink, grafik, dan SmartArt pada Microsoft Office 2016. - Mengelola file untuk berbagai keperluan, seperti membuat file PDF, menggunakan office online, dan file review. - Menggunakan Outlook 2016 untuk mengelola e-mail. - Menggunakan OneNote 2016 untuk membuat dan mengelola catatan.

Media dan Teknologi Pembelajaran

Penerbit Ahatek

Judul : Modul Ajar Ilmu Komputer
Panduan Praktis Belajar Microsoft Word
Dan Excel Penulis : Ajuan Tuhuteru,
M.I.Kom Ukuran : 15,5 x 23 cm Tebal :
140 Halaman ISBN : 978-623-6872-49-9

Keadaan masyarakat dewasa ini, cenderung tidak dapat di pisahkan dari teknologi yang ada. Dengan adanya teknologi, memudahkan masyarakat dalam menjalin hubungan secara globa. Komputer sebagai bagian dari teknologi bukan lagi barang mewah. Setiap orang bisa memiliki satu unit komputer pribadi guna mendukung pekerjaan sehari-hari. Seiring perkembangan teknologi yang semakin modern, komputer menjadi salah satu kebutuhan pokok manusia saat ini. Buku ini merupakan modul ajar pada Prodi Pariwisata Budaya dan Agama IAKN Ambon. Cakupan dalam buku ini berupa tutorial belajar computer bagi mereka yang menginginkan percepatan dalam belajar menggunakan computer, baik untuk keperluan pribadi, kantor, maupun organisasi. Materi yang

diulas meliputi sejarah perkembangan computer, pengenalan computer dasar, pengenalan windows, serta cara membuat berbagai dokumen dengan memanfaatkan program aplikasi Microsoft Word dan Microsoft Excel. Pendekatan yang digunakan adalah tutorial praktis, dengan berlatih menggunakan perangkat computer (belajar langsung praktik) menggunakan software yang familiar juga banyak dijumpai. Oleh karena itu, sangat penting memiliki buku ini, sebab yang belum pernah menggunakan computer sekalipun bisa mengoperasikannya dengan mengikuti petunjuk yang telah diuraikan dalam buku ini.

Implementasi Computer Based Test (CBT) Fisika: Modelling Assessment Konseptual Pembelajaran

Berorientasi Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi (Hots) Elex Media Komputindo

Ada beberapa cara untuk membuat aplikasi Android. Developer Android biasanya menggunakan Android Studio, software standar dari Google. Lengkap, tetapi cukup sulit digunakan terutama oleh para pemula. Untungnya, ada banyak alternatif yang lebih mudah. Salah satunya adalah Thunkable, aplikasi pemrograman Android online yang lebih sederhana dan mudah digunakan. Buku ini membahas cara mudah membuat aplikasi pembelajaran berbasis Android. Cocok bagi para pemula dengan pengalaman minim dalam pengembangan Android. Pembahasan diikuti dengan latihan sehingga Anda bisa langsung melihat hasil praktisnya.

Penjelasan disertai dengan banyak gambar agar lebih mudah dimengerti. Di bagian akhir diberikan dua proyek lengkap cara membuat aplikasi pembelajaran. Proyek ini merupakan gabungan dari latihan-latihan yang telah dijelaskan sebelumnya.

Merancang Aplikasi Dengan Delphi Elex Media Komputindo

Dalam dunia pendidikan, keberadaan sistem informasi dan komunikasi merupakan salah satu komponen yang tidak dapat dipisahkan dari aktivitas pendidikan. Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi juga terjadi di dunia pendidikan. Melalui pemanfaatan TIK kita dapat meningkatkan mutu pendidikan, yaitu dengan cara membuka lebar-lebar terhadap akses ilmu pengetahuan dan penyelenggaraan

pendidikan bermutu. Sistem Teknologi Informasi dan Komunikasi memberikan jangkauan yang luas, cepat, efektif, dan efisien terhadap penyebaran informasi ke berbagai penjuru dunia.

Teknologi informasi berkembang sejalan dengan perkembangan teori dan komunikasi teknologi yang menunjang terhadap praktik kegiatan pembelajaran.

Belajar Komputer untuk Semua Orang dari Nol Penerbit Adab

Merupakan buku panduan pemodelan 3D Modeling, finishing dan teknik rendering desain yang diformat secara profesional. Metode pembahasan dan contoh aplikasi kasusnya mencakup semua bidang desain teknik maupun manufaktur yang banyak digunakan dalam inovasi pengembangan teknologi, khususnya teknologi desain dengan bantuan

perangkat komputer (Computer Aided Design). Konsep pembahasan buku berupa "Problem Based Learning" yang dilengkapi dengan finishing dan teknik rendering menggunakan AutoCAD maupun post photo rendering desain dengan Photoshop secara profesional. Buku ini sangat fleksibel dan sesuai untuk semua kalangan, karena bisa merefleksikan semua aspirasi akan kebutuhan buku referensi 3D Modeling, finishing dan teknik rendering desain bagi para drafter maupun desainer dalam segala bidang pekerjaan. Setelah menggunakan buku ini pembaca akan memiliki pengetahuan dan keterampilan khusus secara profesional dalam waktu yang singkat menggunakan program AutoCAD untuk membuat 3D Modeling, finishing, teknik rendering dan post

photo rendering untuk presentasi desain dalam berbagai bidang. Materi pembahasan dalam buku ini mencakup: "Konsep Aplikasi Perangkat 3D Modeling", "Pra 3D Modeling, Finishing dan Teknik Rendering Desain", "Desain Produk Merchandise", "Desain Produk Manufaktur", "Desain Furnitur Rumah Tinggal", "Desain Furnitur Kantor", "Membuat Berbagai Desain Interior", "Membuat Berbagai Desain Rumah", Tutorial membuat aplikasi sistem monitoring terhadap job desk operational human capital. Penerbit Andi Microsoft Office 2013 merupakan perpaduan dari beberapa program aplikasi anda, di antaranya Microsoft Office Word 2013 sebagai program aplikasi pengolah kata (word processor), Microsoft Office Excel 2013 sebagai

program aplikasi lembar kerja (spreadsheet), Microsoft Office Power Point 2013 sebagai program aplikasi presentasi (presentations), Microsoft Office Outlook 2013 sebagai program aplikasi untuk mengelola pesan e-mail, informasi pribadi (personal information manager), serta Microsoft Office OneNote 2013 sebagai program aplikasi yang memungkinkan Anda untuk mengumpulkan dan mencatat berbagai ide, sketsa rencana, brainstorming strategi bisnis, catatan rapat atau kuliah, dan mengompilasi berbagai potongan-potongan informasi (digital notebook).

Pengembangan teknologi pendidikan IPA berbasis multimedia dalam meningkatkan minat belajar siswa

Yayasan Kita Menulis

Materi buku ini terdiri dari enam bab

yang meliputi gambaran tentang CALL, model pembelajaran CALL, pengajaran era digital, perangkat penulisan CALL, evaluasi aplikasi CALL dan terakhir desain dan pengembangan CALL. Semua pembahasan dideskripsikan dengan sistematis dan mudah sehingga para pemula pun dalam dunia digital akan mudah mengikuti pembahasan-pembahasan materi tersebut.

Pemanfaatan teknologi komputer untuk mempermudah penyelesaian tugas dan pekerjaan yang dihadapi Deepublish

Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat membuat proses pembelajaran lebih cepat dan efektif. Perkembangan kajian teknologi pendidikan menghasilkan berbagai konsep dan praktik pendidikan yang

banyak memanfaatkan media sebagai sumber belajar. Oleh karena itu, terdapat persepsi bahwa teknologi pendidikan sama dengan media, padahal kedudukan media berfungsi sebagai sarana untuk mempermudah dalam penyampaian informasi atau bahan belajar. Buku ini berisi materi yang dapat digunakan baik oleh tenaga pengajar maupun mahasiswa, serta para pembaca umumnya untuk menambah wawasan berpikir dan ilmu yang berkenaan dengan Teknologi Pendidikan. Buku ini terdiri dari 11 Bab yang membahas tentang: Bab 1 Hakikat Media Pembelajaran Bab 2 Kedudukan Media dalam Pembelajaran Bab 3 Fungsi Media Pembelajaran Bab 4 Klasifikasi Media Pembelajaran Bab 5 Media Visual Bab 6 Media Audio Bab 7 Media Audio

Visual dan Animasi Bab 8 Media Komputer Bab 9 Prosedur Pemilihan Media Pembelajaran Bab 10 Mekanisme Produksi Media Pembelajaran Bab 11 Evaluasi Media Pembelajaran
Seri 1 Elex Media Komputindo
Zaman serba teknologi seperti sekarang berpengaruh terhadap dunia pendidikan. Bila diperhatikan metode pembelajaran telah berubah cukup drastis. Pembelajaran tidak lagi terbatas dengan media kertas dan buku. Kita semakin mudah menemukan informasi dan pengetahuan melalui internet. Adanya komputer juga membawa pengaruh besar dan mengubah kebiasaan dalam dunia pendidikan. Awalnya proses belajar-mengajar menggunakan media papan tulis. Akan tetapi sekarang pemberian materi pun bisa melalui

laptop. Presentasi semakin menarik dengan menggunakan aplikasi Microsoft Power Point. Kecanggihan teknologi tidak berhenti sampai di situ. Sebelumnya kita hanya mengenal Paper Based Test (PBT). Sekarang kita mengenal yang namanya Computer Based Test (CBT). Ujian dengan menggunakan kertas merupakan cara konvensional. Computer Based Test menawarkan sesuatu yang baru dan modern. Kehadiran CBT diharapkan mampu memberi kemudahan dalam proses penilaian pembelajaran. CBT adalah metode pembelajaran dan penilaian dengan menggunakan komputer. Dalam penilaian hasil belajar, soal-soal disajikan melalui komputer dan bisa jadi setiap peserta ujian mendapatkan soal yang berbeda.

Semakin majunya zaman perlu diiringi dengan wawasan pengetahuan dibidang teknologi komputer informatika bagi masyarakat agar tidak ketinggalan dari negara-negara lain. Semua orang harus memiliki kepekaan terhadap perubahan terkait teknologi dan meningkatnya konektivitas, yang pada akhirnya harus ada perubahan pada pendidikan. Siswa diharuskan memiliki kesiapan menghadapi perubahan sosial, teknologi dan tuntutan ekonomi. Paradigma pembelajaran abad 21 menekankan kepada kemampuan siswa untuk berpikir kritis, mampu menghubungkan ilmu dengan dunia nyata, menguasai teknologi informasi komunikasi, dan berkolaborasi. Pencapaian keterampilan tersebut dapat dicapai dengan penerapan metode pembelajaran yang

sesuai dari sisi penguasaan materi dan keterampilan Dengan membaca dan mempelajari buku ini maka akan menambah keterampilan bagi pembaca tentang Computer Based Test (CBT), sistem dan mekanisme CBT, aplikasi ujian berbasis komputer, model-model Assessment dan konseptual pembelajaran berorientasi keterampilan berpikir tingkat tinggi (HOTS). Semoga bermanfaat dan mampu menambah wawasan bagi para pembaca sekalian Cara Mudah Membuat Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android dengan Thinkable Penerbit Adab Sistematika buku Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Berbagai Aspek Kehidupan Masyarakat ini mengacu pada pendekatan konsep teoritis dan contoh penerapan. Buku ini terdiri atas 9 bab

yang dibahas secara rinci, diantaranya: E-Commerce, E-Government, E-Learning, E-Library, E-Banking, E-Procurement, E-Health, Open Journal System (Ojs), dan Financial Technology (Fintech). Buku ini diharapkan dapat hadir memberi kontribusi positif dalam ilmu pengetahuan khususnya terkait dengan Pemanfaatan Teknologi Digital.

36 Jam Belajar Komputer Adobe Photoshop CS Extended Elex Media Komputindo
BUKU TUTORIAL SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN KINERJA DOSEN MENGGUNAKAN METODE 360 DEGREE FEEDBACK

36 Menit Belajar Komputer - ArchiCAD 10 Tutorial membuat aplikasi sistem monitoring terhadap job desk operational human capital

Pemanfaatan web sebagai sarana belajar menawarkan berbagai kemudahan bagi pelajar dan pengajar dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran dengan lebih fleksibel. Buku ini mengupas tuntas tentang konsep dan implementasi pembelajaran berbasis web e-learning secara sistematis dan disertai contoh penerapannya. Materi buku terdiri dari 6 bagian, yaitu: konsep dasar pembelajaran berbasis web, teknik pengembangan materi pembelajaran berbasis web, teknik membangun web e-learning dengan Moodle, teknik mengelola pembelajaran dengan web e-learning Moodle, panduan mahasiswa dalam menggunakan web e-learning

Moodle, dan cara menggunakan beberapa fitur tambahan dalam web e-learning Moodle.

Modul Ajar Ilmu Komputer Panduan Praktis Belajar Microsoft Word Dan Excel Elex Media Komputindo

Buku ini berisikan tentang bagaimana cara membuat aplikasi Monitoring terhadap Jobdesk Operasional Human Capital, yang dapat memantau seluruh kinerja karyawan, baik itu progres pekerjaan dan Evaluasi Pekerjaan, yang berfungsi untuk mengelola dan mengembangkan kemampuan manusia untuk mencapai tingkat signifikan yang lebih tinggi secara kerjanya.